



Váš tým má možnost se setkat s nějakou významnou českou osobností (umělec, sportovec,...). Aby se mohlo vaše setkání uskutečnit, má daná osoba jednu podmínku – musíte vytvořit průvodce, na základě kterého by si mohla vaše hvězda nejprve projít město. Pokud se jí bude váš průvodce líbit, bude setkání možné. Vše už teď záleží jen na vás!

Úkol 1:

Vyberte si osobnost, se kterou by se váš tým rád setkal. Může to být bohužel jen jeden člověk.

Úkol 2:

V týmu si vyberte jednoho člena, který bude editorem vytvářeného průvodce. Tento člen bude mimo jiné dávat výtvaru finální grafickou podobu a bude sjednocovat příspěvky ostatních členů týmu.

Úkol 3:

Ostatní členové (editor ne) si vyberou každý jedno místo ve Znojmě, které by neměl podle vás váš host při prohlídce vynechat. Každý si vybere místo jiné. Mohou to být budovy, náměstí, ale třeba i výhled; záleží na vás. Nejvzdálenější místo by nemělo být od výchozího bodu vzdálené více než 1 km, pak už by byla prohlídka příliš dlouhá.

Pro zvolení místa využijte vlastních zkušeností nebo webových informačních zdrojů.

Úkol 4:

Do přiložené mapy zakreslete co nejpřesněji vybraná místa a vyznačte též trasu prohlídky. Mějte na paměti, že host se musí chovat nenápadně (nechce na sebe strhávat zbytečnou pozornost), proto bude postupovat jako běžný turista.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

CZ. 1.07/1.1.00/26.0035



Úkol 5:

Vybranou trasu je třeba ověřit, aby se minimalizovala možnost vašeho neúspěchu.

Ještě než vyrazíte na cestu, přečtěte si následující instrukce, kterých se budete držet:

- A) Cestou se můžete odklonit od předem vyznačené trasy – hledejte trasu takovou, která povede upravenými místy, vyhýbejte se místům špatně udržovaným.*
- B) Na každém místě pořídí ten, který si místo vybral, fotografii (budovy, výhledu,...). Na fotografii by neměl být nikdo z vás, je lepší udělat více snímků, ať je z čeho vybírat.*
- C) Zjistěte, zda je vzhledem k místu omezená doba vstupu nebo přístupu (denně i sezónně), možná prohlídka, případně její délka, atd.*
- D) Cestou zaznamenávejte do mapy restaurace a kavárny, kde by se mohl host občerstvit a odpočinout si, na těchto místech změřte a zaznamenejte hladinu hluku*