



Úkol 6:

Vzpomeňte si, jaké náležitosti musí mít každá mapa – pomůžete tak editorovi dosáhnout co nejlepšího výsledku.

Úkol 7:

Shodněte se na symbolech, které budou v mapě užity: *místa, trasa, kavárny, restaurace*

Úkol 8:

Členové týmu kromě editora:

Stáhněte pořízené snímky do počítače a vytvořte prezentaci v programu OpenOffice. Na jednom snímku bude vámi pořízená fotografie a dvě textová pole:

větší – název, krátká informace o místě (oč se vlastně jedná, zjištěné informace,...)

menší – foto: jméno příjmení autora (bude umístěno pod fotografií)

Tento snímek pošlete editorovi.

Poté změřte pomocí webových mapových serverů, jak je trasa dlouhá, a spočítejte předpokládanou dobu projití (na jedno místo počítejte pět minut, průměrnou rychlost chůze zvolte 2 km/h).

Editor:

Do připravené šablony prezentace doplní vše potřebné:

- 1) Mapu s vyznačenými místy, trasou, parkovištěm, restauracemi, kavárnami a úrovní hluku
- 2) Úvodní stranu příručky, sjednocené fotografie a text k vybraným místům (stejně písmo textu, stejná velikost písma,...)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

CZ. 1.07/1.1.00/26.0035